**Function templates**

1. Syntax:

Template <typename(or class) type>;

Với typename or class là từ khóa, type là tên kiểu, để đúng quy tắc đặt tên là được.

Template<typename type1, typename type2,….>

1. Notes:

* Có thể sử dụng để gộp một số hàm có cùng số tham số nhưng khác kiểu.

VD: template<typename type1>

void add(type& x, type& y )

{ return x+y }

Int main()

{

Add(3,4); // =7

Add(3.2,4.3); //=7.5

}

* Type có thể thay thế kiểu dữ liệu của tham số or khai báo trong hàm. Và có thể tùy biến.
* Ta có thể khai báo nhiều typename or class để thay thế cho các kiểu dữ liệu trên tham số.